

# Programación: el método de disparo para EDO de segundo orden lineales con condiciones de frontera

**Objetivos.** Resolver los problemas con valores de frontera para ecuaciones diferenciales ordinarias lineales de segundo orden usando el método de disparo.

**Requisitos.** Haber programado varios métodos de Runge–Kutta, haber estudiado la teoría del método de disparo.

**1. El problema por resolver.** Vamos a resolver problemas de la forma

$$x''(t) = f(t, x(t), x'(t)), \quad x(a) = x_a, \quad x(b) = x_b,$$

donde está dada una función  $f$  de tres argumentos, algunos números  $a, b$  en  $\mathbb{R}$  con  $a < b$  y algunos números  $x_a, x_b \in \mathbb{R}$ . Más aún, en este tema estamos suponiendo que  $f$  es de la siguiente forma:

$$f(t, u, v) = p(t)v + q(t)u + r(t), \tag{1}$$

pero en el programa trabajaremos directamente con  $f$ , sin introducir  $p, q, r$ .

**2. De la ecuación de segundo orden a un sistema de ecuaciones.** Dada una ecuación de segunda orden de la forma

$$x''(t) = f(t, x(t), x'(t)), \tag{2}$$

introducimos la función auxiliar  $y(t) := x'(t)$  y formamos un sistema de dos ecuaciones de primer orden:

$$\begin{aligned} x'(t) &= y(t), \\ y'(t) &= \end{aligned} \tag{3}$$

Notamos que el lado derecho ya no contiene  $x'(t)$ . En la forma vectorial, si denotamos el vector  $(x(t), y(t))$  por  $X(t)$ , entonces el sistema (3) se escribe como

$$X'(t) = \left( X_2(t), \right). \tag{4}$$

Denotamos por  $F(t, X(t))$  a la expresión en el lado derecho de (4). Formalmente,  $F$  es una función de dos argumentos, donde el segundo argumento es vectorial, y esta función se puede definir de la siguiente manera, a través de la función  $f$ :

$$F(t, U) = \left( U_2, \right).$$

**3. Programar la función vectorial F en términos de f.** Supongamos que  $f$  es una función de tres argumentos que se utiliza en la ecuación (2). Entonces la función  $F$  se puede definir de la siguiente manera (en la sintaxis de Matlab/Octave):

$$F = @(t, U) [ U(2), \text{[redacted]} ];$$

**4. Dos problemas auxiliares con valores iniciales.** Consideremos la EDO original (2) con condiciones iniciales  $x(a) = x_a$ ,  $x'(a) = 0$ , y denotemos la solución de este problema por  $\varphi$ . En otras palabras, estamos suponiendo que

$$\varphi''(t) = f(t, \varphi(t), \varphi'(t)), \quad \varphi(a) = \text{[redacted]}, \quad \varphi'(a) = \text{[redacted]}.$$

De manera equivalente,  $\varphi$  es la primera componente de la función vectorial  $\Phi$  que satisface la ecuación (4):

$$\Phi'(t) = F(t, \Phi(t)),$$

y la condición inicial

$$\Phi(a) = \left( \text{[redacted]}, \text{[redacted]} \right).$$

Además consideremos la EDO original (2) con condiciones iniciales  $x(a) = x_a$ ,  $x'(a) = 1$ , y denotemos la solución de este problema por  $\psi$ . En otras palabras, la función  $\psi$  satisface

$$\psi''(t) = \text{[redacted]}, \quad \psi(a) = \text{[redacted]}, \quad \psi'(a) = \text{[redacted]}.$$

Vamos a calcular  $\varphi$  y  $\psi$  con alguno de los métodos numéricos para resolver problemas de Cauchy, por ejemplo, con algún método de Runge–Kutta de orden 4 o 5.

**5. Combinación afín de las dos soluciones auxiliares.** Definimos una función nueva  $x$  como una combinación afín (combinación lineal con suma de los coeficientes igual a 1) de las funciones  $\varphi$  y  $\psi$ :

$$x(t) := (1 - \lambda)\varphi(t) + \lambda\psi(t).$$

Estamos suponiendo que  $f$  es de la forma Verifique que  $x$  satisface la ecuación (2):

$$\begin{aligned} x''(t) &= (1 - \lambda)\varphi''(t) + \lambda\psi''(t) \\ &= (1 - \lambda)(p(t)\varphi'(t) + q(t)\varphi(t) + r(t)) + \lambda(\text{[redacted]}) \\ &= p(t)\left((1 - \lambda)\varphi'(t) + \lambda\psi'(t)\right) + q(t)\left(\text{[redacted]}\right) \\ &+ \left(1 - \lambda + \text{[redacted]}\right)r(t) \\ &= p(t)\text{[redacted]} + q(t)\text{[redacted]} + \text{[redacted]} = f(\text{[redacted]}, x(t), \text{[redacted]}). \end{aligned}$$

Mostremos que  $x$  satisface la condición de frontera izquierda:

$$\begin{aligned} x(\mathbf{a}) &= (1 - \lambda)\varphi(\mathbf{a}) + \lambda\psi(\mathbf{a}) \\ &= (1 - \lambda)\varphi(\mathbf{a}) + \lambda\psi(\mathbf{a}) = x(\mathbf{a}). \end{aligned}$$

Finalmente consideremos la situación en la frontera derecha:

$$x(\mathbf{b}) = (1 - \lambda)\varphi(\mathbf{b}) + \lambda\psi(\mathbf{b}) = \varphi(\mathbf{b}) + \lambda(\psi(\mathbf{b}) - \varphi(\mathbf{b})).$$

Los valores  $\varphi(\mathbf{b})$  y  $\psi(\mathbf{b})$  son conocidos después de calcular las funciones  $\varphi$  y  $\psi$ , pero no tenemos ninguna fórmula simple para estos valores. Elegimos  $\lambda$  de tal manera que se satisfaga la condición de frontera derecha, es decir,  $x(\mathbf{b}) = x_b$ .

$$\lambda = \frac{x_b - \varphi(\mathbf{b})}{\psi(\mathbf{b}) - \varphi(\mathbf{b})}.$$

Al hallar  $\lambda$ , los valores de  $x$  se pueden calcular usando los valores conocidos de  $\varphi$  y  $\psi$ :

$$x(\mathbf{t}) = (1 - \lambda)\varphi(\mathbf{t}) + \lambda\psi(\mathbf{t}).$$

## 6. Ejemplo trigonométrico, la función que representa la ecuación diferencial.

Consideremos un ejemplo muy simple:

$$x''(\mathbf{t}) = -x(\mathbf{t}), \quad x(0) = -1, \quad x(\pi/3) = 1.$$

Programamos el lado derecho de la ecuación diferencial como una función `ftrigrhs`:

```
function [dd] = ftrigrhs(t, u, v),
    dd = -u;
end
```

Por ejemplo, `ftrigrhs(0.2, 5, 3)` debe regresar `-5`.

## 7. Ejemplo trigonométrico, solución exacta.

Resuelva el problema del ejemplo anterior a mano; busque la solución en forma

$$x(\mathbf{t}) = C_1 \cos(\mathbf{t}) + C_2 \sin(\mathbf{t}).$$

Es fácil ver que la ecuación se satisface. Consideramos las condiciones de frontera:

$$\begin{aligned} -1 &= x(0) = C_1 \cos(0) + C_2 \sin(0) = C_1, \\ 1 &= x(\pi/3) = C_1 \cos(\pi/3) + C_2 \sin(\pi/3) = \dots \end{aligned}$$

De allí obtenemos  $C_1 = -1$ ,  $C_2 = 2/\sqrt{3}$ . Programamos la solución exacta:

```
function [v] = xtrigbvp(t),
    C1 = ???; C2 = ???;
    v = C1 * cos(t) + ??? * ???;
end
```

**8. Programa.** Suponemos que el esquema general de los métodos de un paso está programado como una función `onestepmethodvec`, y un paso de alguno de los métodos de Runge–Kutta está programado como `rk41step`.

```
function [] = games_with_linear_bvp(n),
    a = 0; b = pi/3; xa = -1; xb = 1;
    F = @(t, U) [ U(2), ftrigrhs(t, U(???), U(???)) ];
    # solve the initial value problem with initial values xa, 0:
    phi0 = [???, ???];
    [t, Phi] = onestepmethodvec(F, a, b, phi0, @rk41step, n);
    phi = Phi(:, 1);
    # solve the initial value problem with initial values ???, ???:
    psi0 = [???, ???];
    [t, Psi] = onestepmethodvec(???);
    psi = Psi(:, 1);
    # solve the boundary value problem:
    la = (xb - phi(end) / (??? - ???));
    v = (1 - la) * phi + v * ???;
    plot(t, phi, t, psi, t, v);
end
```

**9. Función que resuelve el problema.** Separemos el algoritmo que resuelve el problema:

```
function [t, v] = solve_linear_bvp(f, a, b, xa, xb, n),
    F = @(t, U) [ U(2), f(???, ???, ???) ];
    [t, Phi] = onestepmethodvec(F, a, b, [???, ???], @rk41step, n);
    [t, Psi] = onestepmethodvec(???);
    phi = Phi(:, 1); psi = ???;
    la = ???;
    v = ???;
end
```

Escriba la función que hace la prueba:

```
function [] = test_solve_linear_bvp(),
    a = 0; b = pi/3; xa = -1; xb = 1; n = 1000;
    [t, v] = solve_linear_bvp(@ftrigrhs, ???, ???, ???, ???, ???);
    vexact = xtrigbvp(t);
    disp(norm(v - vexact));
end
```