

Construcción de espacios normados a partir de espacios vectoriales con normas extendidas

Objetivos. Introducir el concepto de norma extendida (que puede tomar el valor $+\infty$). Mostrar que los vectores, en los cuales la norma extendida es finita, forman un espacio normado.

Prerrequisitos. Espacios normados.

A diferencia de una norma, una norma extendida puede tomar el valor $+\infty$. En lo demás, es un concepto muy similar.

1 Definición (norma extendida). Sea V un espacio vectorial complejo y sea $N: V \rightarrow [0, +\infty]$. Decimos que N es una *norma extendida*, si se cumplen las siguientes propiedades.

N1. La propiedad subaditiva: para cualesquiera a, b en V ,

$$N(a + b) \leq N(a) + N(b).$$

N2. La propiedad homogénea absoluta: para cualesquiera a en V y λ en \mathbb{C} ,

$$N(\lambda a) = |\lambda|N(a).$$

N3. Para cada a en $V \setminus \{0_V\}$ se tiene que $N(a) > 0$.

2 Observación (la norma extendida del vector cero es cero). La condición N2 y propiedades de la multiplicación por escalares en un espacio vectorial implican que

$$N(0_V) = N(0 \cdot 0_V) = 0 N(0_V) = 0.$$

3 Proposición. Sea V un espacio vectorial complejo y sea $N: V \rightarrow [0, +\infty]$ una norma extendida en V . Pongamos

$$W := \{v \in V: N(v) < +\infty\}.$$

Entonces W es un subespacio vectorial de V . La función $N|_W$ es una norma en W .

Demostración. 1. La condición N2 y propiedades de la multiplicación por escalares en un espacio vectorial implican que

$$N(0_V) = N(0 \cdot 0_V) = 0 \cdot N(0_V) = 0.$$

Por lo tanto, $0_V \in W$.

2. Sean $a, b \in W$. Entonces, por la propiedad N1,

$$N(a + b) \leq N(a) + N(b) < +\infty,$$

así que $a + b \in W$.

3. Sean $a \in W$, $\lambda \in \mathbb{C}$. Entonces, por la propiedad N2,

$$N(\lambda a) = |\lambda|N(a) < +\infty,$$

así que $\lambda a \in W$.

4. Hemos mostrado que W es un subespacio vectorial de V .

5. Las propiedades N1, N2, N3 involucran solamente el cuantificador \forall , por eso la función restringida $N|_W$ también tiene estas propiedades. \square