

# Programación: mínimos cuadrados usando QR

**Objetivos.** Programar una función que resuelva el problema de mínimos cuadrados usando la descomposición QR. Se supone que el rango de la matriz coincide con el número de sus columnas.

**1. Funciones que programamos anteriormente.** Suponemos que ya hemos programado las siguientes funciones:

- `myqr(A)` construye una factorización QR reducida de la matriz dada  $A$ , cuyas columnas son linealmente independientes.
- `solveut(U, b)` resuelve el sistema de ecuaciones lineales  $Ux = b$ , si la matriz dada  $U$  es triangular superior e invertible.

**2. Problema de mínimos cuadrados.** Sean  $A \in \mathcal{M}_{n \times m}(\mathbb{R})$  y  $b \in \mathbb{R}^n$ . Suponemos que  $r(A) = m \leq n$ . Hay que encontrar un vector  $z \in \mathbb{R}^m$  que minimice la función  $f(x) := \|Ax - b\|^2$ .

**3. Gradiente de la función que queremos minimizar.** Recuerde la fórmula para el gradiente de la función  $f$ :

$$\nabla f(x) =$$

**4. Sistema de ecuaciones normales para el problema de mínimos cuadrados.** Si  $z$  es la solución del problema de mínimos cuadrados, entonces

$$A^T Az = \underbrace{\hspace{2cm}}_?$$

**5. La solución es la proyección ortogonal sobre el subespacio generado por las columnas de la matriz.** Supongamos que  $z$  es la solución del problema. Entonces para cada  $x \in \mathbb{R}^m$ , el vector  $Ax$  es ortogonal al vector  $Az - b$ :

$$\left( \begin{matrix} \phantom{Ax} \\ \phantom{Ax} \end{matrix} \right)^T \left( \begin{matrix} \phantom{Ax} \\ \phantom{Ax} \end{matrix} \right) = x^T \left( \begin{matrix} \phantom{Ax} \\ \phantom{Ax} \end{matrix} \right) = x^T (A^T Az - A^T b) = 0.$$

**6. Factorización QR reducida.** Sea  $A \in \mathcal{M}_{n \times m}(\mathbb{R})$  con  $r(A) = m \leq n$ . Una factorización QR reducida de  $A$  es un par de matrices  $(Q, R)$  tales que:

- $QR = \underbrace{\hspace{2cm}}_?$ ,  $Q$  es de tamaño  $\phantom{QR} \times \phantom{QR}$ ,  $R$  es de tamaño  $\phantom{QR} \times \phantom{QR}$ .
- Las columnas de  $Q$  forman una lista ortonormal, esto es,  $Q^T Q = \phantom{QR}$ .
- $R$  es triangular  $\underbrace{\hspace{2cm}}_?$  e  $\underbrace{\hspace{2cm}}_?$ , por eso sus entradas diagonales son  $\underbrace{\hspace{2cm}}_?$ .

**7. Mínimos cuadrados por medio de QR reducida.** Muestre cómo hallar la solución  $z$  del problema de mínimos cuadrados usando la factorización QR de la matriz  $A$ . Empiece con el sistema de ecuaciones normales:

$$A^T A z = \underbrace{\hspace{10em}}_{?} \iff (QR)^T QR z = \underbrace{\hspace{10em}}_{?}$$

$$\iff \dots$$

**8. Programación: solución del problema de mínimos cuadrados por medio de QR reducida.**

```
function [z] = leastsquares(A, b),
    [Q, R] = myqr(A);
    z =
end
```

**9. Pruebas con datos pequeños.**

```
function [] = testleastsquares(),
    n = 8; m = 4;
    A = 2 * rand(n, m) - ones(n, m);
    b = 2 * rand(n, 1) - ones(n, 1);
    z = leastsquares(A, b);
    fz = norm(A * z - b) ^ 2;
    normaleq = A' * A * z - ???;
    display(fz);
    display(normaleq);
    # construct some neighbors of z:
    nneighb = 5;
    X = repmat(z, 1, nneighb) + 0.1 * randn(m, nneighb);
    fX = norm(A * X - repmat(b, 1, nneighb), 'cols') .^ 2;
    display(fX);
    testorth = (A * X)' * (A * z - b);
    display(testorth);
end
```

**10. Pruebas con datos de tamaños grandes.** Modifique la función anterior de tal manera que  $n$  y  $m$  sean sus argumentos. Hay que medir el tiempo de ejecución de `leastsquares`. Además de `fz` y `normaleq`, mostrar el elemento mínimo de `fX` y la norma del vector `testorth`.