

Reflexión ortogonal respecto a un hipersubespacio

Objetivos. Hallar la matriz de reflexión ortogonal respecto a un hipersubespacio.

Requisitos. Proyección ortogonal sobre una recta, matrices ortogonales.

1. Proyección ortogonal sobre una recta (repaso). Recuerde la definición geométrica de la proyección ortogonal sobre el subespacio generado por el vector a . Escriba la matriz P_a de este operador lineal. Repase la demostración de las propiedades

$$P_a^2 = P_a, \quad P_a^\top = P_a.$$

2. Concepto de hipersubespacio. Dado un vector no nulo $a \in \mathbb{R}^n$, el *hipersubespacio* ortogonal al vector a es el conjunto de todos los vectores ortogonales al vector a :

$$\{a\}^\perp = \{x \in \mathbb{R}^n : \langle x, a \rangle = 0\}.$$

Es fácil ver que $\{a\}^\perp$ es un subespacio de \mathbb{R}^n , y se puede demostrar que la dimensión de este subespacio es $n - 1$. Más aún, se puede demostrar que cada subespacio de dimensión $n - 1$ se puede representar como $\{a\}^\perp$, donde $a \in \mathbb{R} \setminus \{0_n\}$.

3. ¿Por qué “hiper”? El prefijo “hiper-” significa “mayor”, “superior”, “por encima de lo normal”, “mayor de lo normal”. Cada hipersubespacio es un elemento máximo (por contención y por dimensión) en el conjunto de todos los subespacios de \mathbb{R}^n que no coinciden con \mathbb{R}^n .

4. El punto del hipersubespacio más cercano a un punto dado. Sea $a \in \mathbb{R} \setminus \{0_n\}$ y sea $v \in \mathbb{R}^n$. Denotemos por S al hipersubespacio ortogonal al vector a :

$$S = \{a\}^\perp.$$

Escribimos v como $u + w$, donde $u \in \ell(a)$, $w \in S$. Sabemos que

$$u = P_a v = \frac{\langle a, v \rangle}{\|a\|^2} a, \quad w = (I_n - P_a)v = v - \frac{\langle a, v \rangle}{\|a\|^2} a.$$

Se puede ver que w es el punto del subespacio S más cercano al punto v . En realidad, si $s \in S$, entonces $s \perp a$ y

$$\|v - s\|^2 = \|u + w - s\|^2 = \|u\|^2 + \|w - s\|^2.$$

La última igualdad se obtiene por el teorema de Pitágoras. Ahora se ve que $\|v - s\| \geq \|u\|$, y la igualdad se alcanza solamente cuando $s = w$.

5. Reflexión ortogonal respecto a un hipersubespacio. En la notación del razonamiento anterior, definimos el vector r de tal manera que

$$r - w = w - v.$$

Entonces el vector r se llama *la reflexión ortogonal del vector v respecto al hiperplano S* . Sustituyendo las fórmulas anteriores obtenemos

$$r = 2w - v = 2(I_n - P_a)v - v = (I_n - 2P_a)v.$$

6. La matriz de reflexión ortogonal respecto a un hipersubespacio. Dado $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$, definimos la matriz H_a mediante la regla

$$H_a = I_n - 2P_a. \quad (1)$$

Sustituyendo la fórmula para P_a obtenemos

$$H_a = I_n - \frac{2}{\|a\|^2} aa^\top. \quad (2)$$

Se puede ver que

$$H_a(v) = v - \frac{2a^\top v}{a^\top a} a. \quad (3)$$

7. Cálculo de la reflexión ortogonal de un vector respecto a un hipersubespacio. Se sabe que el producto punto de dos vectores se calcula con n operaciones de multiplicación de números, igual que la operación axpy. Por otro lado, el producto diádico (columna por renglón) requiere n^2 operaciones de multiplicación de números. Calcule el número de operaciones de multiplicación necesarias para calcular la matriz H_a mediante la fórmula (2), y el número de operaciones de multiplicación que se utilizan en la fórmula (3).

8. Propiedades de la matriz de reflexión H_a . Utilizando las propiedades conocidas de P_a demuestre las siguientes propiedades de H_a :

- es simétrica: $H_a^\top = H_a$.
- es una involución: $H_a^2 = I_n$.
- es ortogonal: $H_a^\top H_a = I_n$.

9. Sean $a \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ y $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$. Muestre que

$$H_{\lambda a} = H_a.$$

10. Imagen y núcleo del reflector de Householder (tarea adicional). Calcule $\text{im}(H_a)$ y $\text{ker}(H_a)$.

11. Valores y vectores propios del reflector de Householder (tarea adicional). Calcule el espectro de H_a . Explique cómo construir una base ortonormal de \mathbb{R}^n de vectores propios de H_a .

12. Sean $u, w \in \mathbb{R}^n$ tales que $\|u\| = \|w\| = 1$. Construya un vector a tal que $P_a u = w$.