

Solución del problema de mínimos cuadrados  
por medio de una descomposición QR  
(un tema del curso “Álgebra Lineal Numérica”)

Egor Maximenko

Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Física y Matemáticas  
México

18 de mayo de 2021

**Objetivo:**

resolver el problema de mínimos cuadrados usando una factorización QR delgada.

Nos restringimos al caso  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ ,  $r(A) = m$ .

**Prerrequisitos:**

- algoritmos para construir una factorización QR;
- algoritmos para resolver sistemas triangulares;
- proyección ortogonal sobre un subespacio generado por una lista ortonormal.

## Problema de mínimos cuadrados

Están dados  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y  $b \in \mathbb{R}^n$ .

Consideramos la función  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x) := \|Ax - b\|.$$

En otras palabras,

$$f(x) = \sqrt{\sum_{j=1}^n \left( \sum_{k=1}^m A_{j,k} x_k \right)^2}.$$

Encontrar un punto  $s$  en  $\mathbb{R}^m$ , donde  $f$  alcanza su mínimo, esto es,

$$\forall x \in \mathbb{R}^m \quad f(x) \geq f(s).$$

## Observación

Consideramos

$$f(x) := \|Ax - b\|, \quad g(x) := \|Ax - b\|^2.$$

Como la función  $t \mapsto t^2$  es estrictamente creciente en  $[0, +\infty)$ , las funciones  $f$  y  $g$  tienen los mismos puntos de mínimo.

## El sentido geométrico: la imagen de una matriz

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ . Denotemos por  $a_1, \dots, a_m$  las columnas de  $A$ :

$$A = [a_1, \dots, a_m].$$

Denotemos por  $S$  la imagen de  $A$ :

$$\begin{aligned} S &:= A(\mathbb{R}^m) = \{Ax : x \in \mathbb{R}^m\} = \{y \in \mathbb{R}^n : \exists x \in \mathbb{R}^m \quad y = Ax\} \\ &= \left\{ y \in \mathbb{R}^n : \exists x_1, \dots, x_m \in \mathbb{R} \quad y = \sum_{k=1}^m x_k a_k \right\} \\ &= \ell(a_1, \dots, a_m). \end{aligned}$$

Por eso  $S$  también se conoce como el **espacio columna** de  $A$ .

## El sentido geométrico del problema de mínimos cuadrados

Sean  $A = [a_1, \dots, a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y  $b \in \mathbb{R}^n$ . Denotemos por  $S$  la imagen de  $A$ :

$$S := A(\mathbb{R}^m) = \ell(a_1, \dots, a_m).$$

Consideramos  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x) = \|Ax - b\|.$$

Entonces

$$\inf_{x \in \mathbb{R}^m} g(x) = \inf_{x \in \mathbb{R}^m} \|Ax - b\| = \inf_{u \in S} \|u - b\| = d(b, S).$$

## El sentido geométrico del problema de mínimos cuadrados

Sean  $A = [a_1, \dots, a_m] \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y  $b \in \mathbb{R}^n$ . Denotemos por  $S$  la imagen de  $A$ :

$$S := A(\mathbb{R}^m) = \ell(a_1, \dots, a_m).$$

Consideramos  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ ,

$$f(x) = \|Ax - b\|.$$

Entonces

$$\inf_{x \in \mathbb{R}^m} g(x) = \inf_{x \in \mathbb{R}^m} \|Ax - b\| = \inf_{u \in S} \|u - b\| = d(b, S).$$

Encontrar un punto mínimo de  $g$  equivale a encontrar un  $S$  un punto más cercano a  $b$ .

## Criterio de la inyectividad de una matriz en términos de su rango

### Proposición

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ . Pongamos

$$r(A) := \dim(A(\mathbb{R}^m)).$$

Entonces las siguientes condiciones son equivalentes:

- (a)  $r(A) = m$ ;
- (b) las columnas de  $A$  son linealmente independientes;
- (c) la transformación lineal  $x \mapsto Ax$  es inyectiva.

## La proyección ortogonal es el punto más cercano (repaso)

### Proposición

Sea  $S$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$  y sean  $u \in S$ ,  $w \in S^\perp$  tales que  $u + w = b$ .

Entonces  $u$  es el punto de  $S$  más cercano a  $b$ :

$$\forall y \in S \setminus \{u\} \quad \|y - b\| > \|u - b\|.$$

## La proyección ortogonal es el punto más cercano (repass)

### Proposición

Sea  $S$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$  y sean  $u \in S$ ,  $w \in S^\perp$  tales que  $u + w = b$ .  
Entonces  $u$  es el punto de  $S$  más cercano a  $b$ :

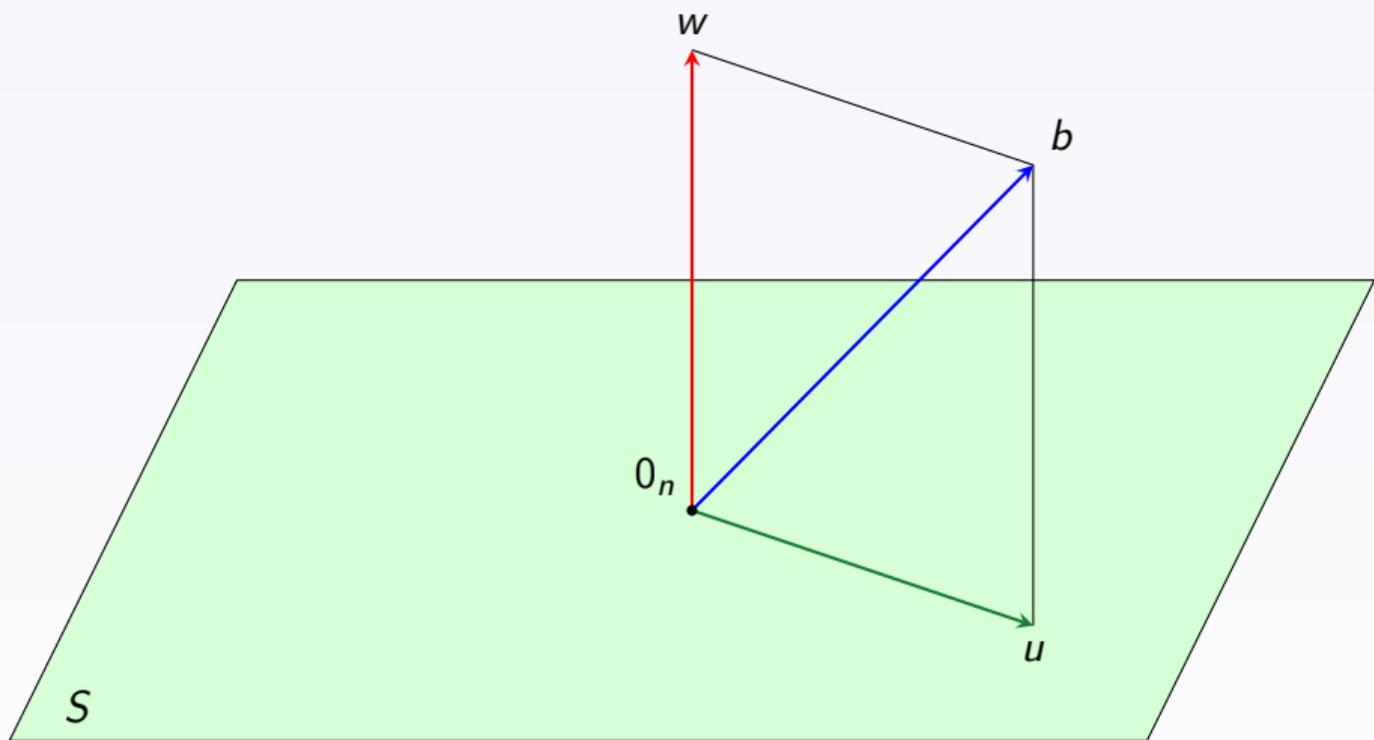
$$\forall y \in S \setminus \{u\} \quad \|y - b\| > \|u - b\|.$$

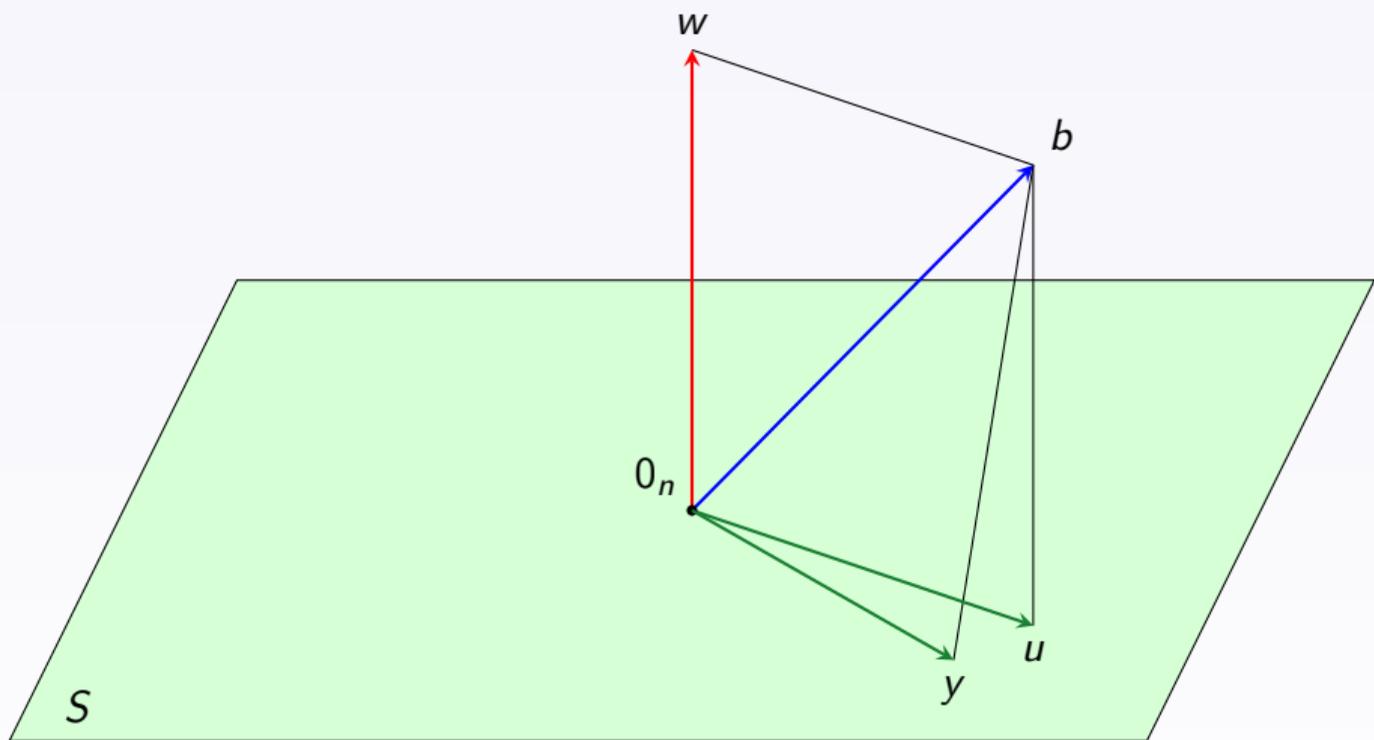
### Demostración.

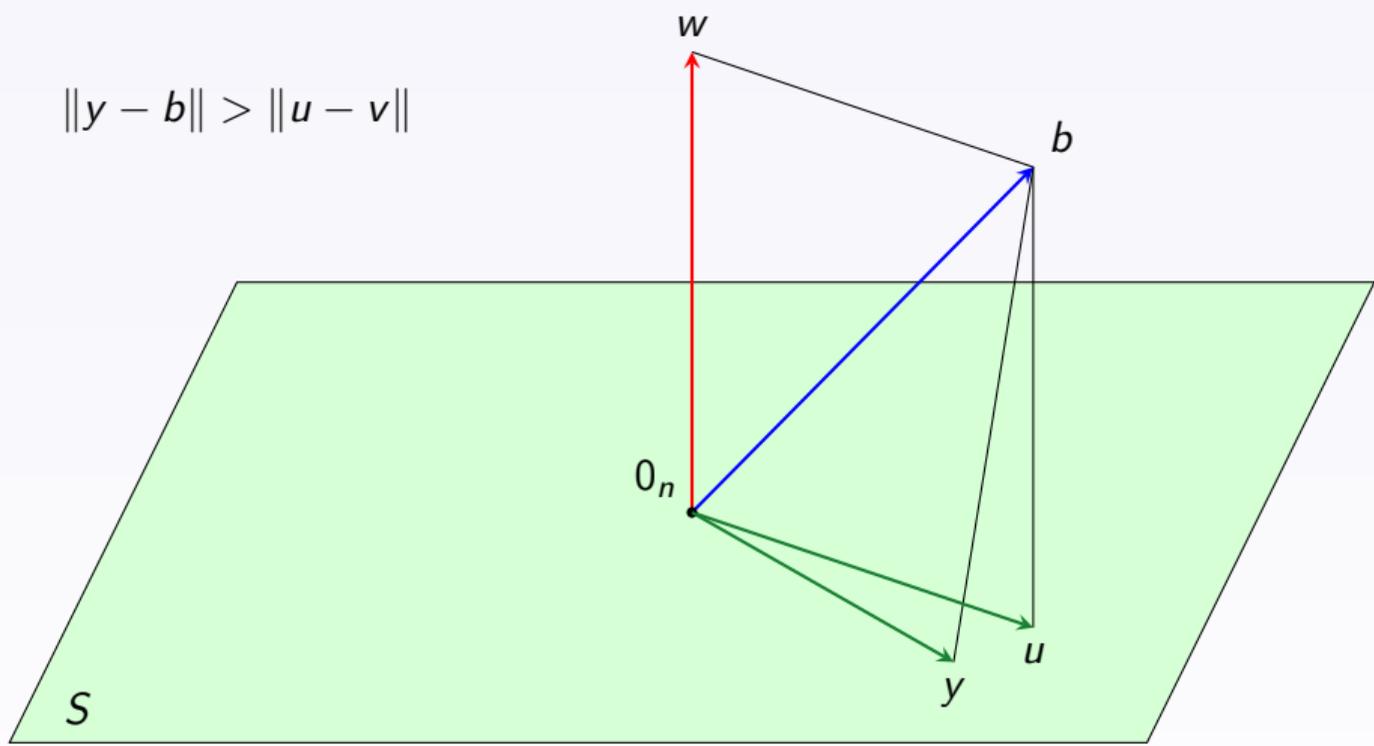
$$\|y - b\|^2 = \|y - u + u - b\|^2 = \|(y - u) + (u - b)\|^2$$

Notamos que  $y - u \in S$ ,  $u - b = -w \in S^\perp$  y aplicamos el teorema de Pitágoras.

$$\|y - b\|^2 = \|y - u\|^2 + \|u - b\|^2 > \|u - b\|^2.$$







## Receta para la proyección ortogonal al subespacio en términos de una base ortonormal del subespacio (repass)

### Proposición

Sea  $S$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ , y sea  $(q_1, \dots, q_m)$  una base ortonormal de  $S$ .

Pongamos

$$u := \sum_{k=1}^m \langle b, q_k \rangle q_k, \quad w := b - u.$$

Entonces  $u \in S$ ,  $w \in S^\perp$  y  $u + w = b$ .

## Receta para la proyección ortogonal al subespacio en términos de una base ortonormal del subespacio (repass)

### Proposición

Sea  $S$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ , y sea  $(q_1, \dots, q_m)$  una base ortonormal de  $S$ .

Pongamos

$$u := \sum_{k=1}^m \langle b, q_k \rangle q_k, \quad w := b - u.$$

Entonces  $u \in S$ ,  $w \in S^\perp$  y  $u + w = b$ .

La misma receta en una forma matricial: si  $Q = [q_1, \dots, q_m]$ , entonces

$$u =$$

## Receta para la proyección ortogonal al subespacio en términos de una base ortonormal del subespacio (repass)

### Proposición

Sea  $S$  un subespacio de  $\mathbb{R}^n$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ , y sea  $(q_1, \dots, q_m)$  una base ortonormal de  $S$ .

Pongamos

$$u := \sum_{k=1}^m \langle b, q_k \rangle q_k, \quad w := b - u.$$

Entonces  $u \in S$ ,  $w \in S^\perp$  y  $u + w = b$ .

La misma receta en una forma matricial: si  $Q = [q_1, \dots, q_m]$ , entonces

$$u = QQ^\top b.$$

## Descomposición QR delgada (repass)

Está dada una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ .

Se dice que  $(Q, R)$  es una descomposición QR delgada de  $A$  si

- $Q \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y las columnas de  $Q$  forman una lista ortonormal, esto es,  $Q^T Q = I_m$ ,
- $R \in \mathbb{R}^{m \times m}$  y la matriz  $R$  es triangular superior,
- $A = QR$ .

## Descomposición QR delgada (repass)

Está dada una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ .

Se dice que  $(Q, R)$  es una **descomposición QR delgada** de  $A$  si

- $Q \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y las columnas de  $Q$  forman una lista ortonormal, esto es,  $Q^T Q = I_m$ ,
- $R \in \mathbb{R}^{m \times m}$  y la matriz  $R$  es triangular superior,
- $A = QR$ .

$$\underbrace{\begin{bmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} & A_{1,3} \\ A_{2,1} & A_{2,2} & A_{2,3} \\ A_{3,1} & A_{3,2} & A_{3,3} \\ A_{4,1} & A_{4,2} & A_{4,3} \\ A_{5,1} & A_{5,2} & A_{5,3} \end{bmatrix}}_{\text{columnas lin. indep.}} = \underbrace{\begin{bmatrix} Q_{1,1} & Q_{1,2} & Q_{1,3} \\ Q_{2,1} & Q_{2,2} & Q_{2,3} \\ Q_{3,1} & Q_{3,2} & Q_{3,3} \\ Q_{4,1} & Q_{4,2} & Q_{4,3} \\ Q_{5,1} & Q_{5,2} & Q_{5,3} \end{bmatrix}}_{\text{columnas ortonormales}} \underbrace{\begin{bmatrix} R_{1,1} & R_{1,2} & R_{1,3} \\ 0 & R_{2,2} & R_{2,3} \\ 0 & 0 & R_{3,3} \end{bmatrix}}_{\text{matriz triangular superior}}.$$

## Descomposición QR delgada y los subespacios generados

### Proposición

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ . Denotemos por  $a_1, \dots, a_m$  las columnas de  $A$  y por  $q_1, \dots, q_m$  las columnas de  $Q$ :

$$A = [a_1, \dots, a_m], \quad Q = [q_1, \dots, q_m].$$

Entonces

$$\ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

### Idea de demostración.

Como  $A = QR$ , cada columna de  $A$  es una combinación lineal de las columnas de  $Q$ :

$$a_k = A_{*,k} = QR_{*,k} = \sum_{j=1}^m Q_{*,j} R_{j,k} = \sum_{j=1}^m R_{j,k} q_j \in \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Como  $r(A) = m$  y  $A = QR$ , necesariamente  $r(R) = m$ , y la matriz  $R$  es invertible. Luego

$$Q = AR^{-1}.$$

Esta igualdad implica que cada columna de  $Q$  es una combinación lineal de las columnas de  $A$ .

## Solución del problema de mínimos cuadrados en términos de una descomposición QR

### Teorema

*Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  
y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ .*

## Solución del problema de mínimos cuadrados en términos de una descomposición QR

### Teorema

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  
y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ . Definimos

$$s := R^{-1}Q^T b.$$

## Solución del problema de mínimos cuadrados en términos de una descomposición QR

### Teorema

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  
y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ . Definimos

$$s := R^{-1}Q^T b.$$

Entonces  $s$  es el punto mínimo global estricto de la función

$$f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = \|Ax - b\|.$$

## Solución del problema de mínimos cuadrados en términos de una descomposición QR

### Teorema

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  
y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ . Definimos

$$s := R^{-1}Q^T b.$$

Entonces  $s$  es el punto mínimo global estricto de la función

$$f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = \|Ax - b\|.$$

En otras palabras, para cada  $x$  en  $\mathbb{R}^m \setminus \{s\}$  se tiene

## Solución del problema de mínimos cuadrados en términos de una descomposición QR

### Teorema

Sea  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  con  $m \leq n$  y  $r(A) = m$ , sea  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  
y sea  $(Q, R)$  una descomposición QR delgada de  $A$ . Definimos

$$s := R^{-1}Q^T b.$$

Entonces  $s$  es el punto mínimo global estricto de la función

$$f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}, \quad f(x) = \|Ax - b\|.$$

En otras palabras, para cada  $x$  en  $\mathbb{R}^m \setminus \{s\}$  se tiene  $\|Ax - b\| > \|As - b\|$ .

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) =$$

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_m) = \ell(\mathbf{q}_1, \dots, \mathbf{q}_m).$$

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

Representamos  $u$  como la imagen de un vector bajo  $A$ :

$$u = QQ^T b = QRR^{-1}Q^T b =$$

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

Representamos  $u$  como la imagen de un vector bajo  $A$ :

$$u = QQ^T b = QRR^{-1}Q^T b = A(R^{-1}Q^T b) = As.$$

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

Representamos  $u$  como la imagen de un vector bajo  $A$ :

$$u = QQ^T b = QRR^{-1}Q^T b = A(R^{-1}Q^T b) = As.$$

Sea  $x \in \mathbb{R}^m \setminus \{s\}$ . Como las columnas de  $A$  son linealmente independientes, tenemos

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

Representamos  $u$  como la imagen de un vector bajo  $A$ :

$$u = QQ^T b = QRR^{-1}Q^T b = A(R^{-1}Q^T b) = As.$$

Sea  $x \in \mathbb{R}^m \setminus \{s\}$ . Como las columnas de  $A$  son linealmente independientes, tenemos  $Ax \neq u$ .

## Demostración

Denotamos por  $S$  el subespacio generado por las columnas de  $A$ :

$$S := \ell(a_1, \dots, a_m) = \ell(q_1, \dots, q_m).$$

Sea  $u := QQ^T b$ . Como ya sabemos,  $u$  es el punto de  $S$  más cercano al punto  $b$ .

Representamos  $u$  como la imagen de un vector bajo  $A$ :

$$u = QQ^T b = QRR^{-1}Q^T b = A(R^{-1}Q^T b) = As.$$

Sea  $x \in \mathbb{R}^m \setminus \{s\}$ . Como las columnas de  $A$  son linealmente independientes, tenemos  $Ax \neq u$ .

Luego

$$\|Ax - b\| > \|u - b\| = \|As - b\|.$$

## Comentario al teorema

En particular, el teorema implica que si  $A$  en  $\mathbb{R}^{n \times m}$  y  $r(A) = m$ , entonces el problema de mínimos cuadrados tiene una única solución.

Si  $r(A) < m$ , entonces se puede demostrar que el problema de mínimos cuadrados tiene varias soluciones diferentes (el mínimo se alcanza en varios puntos).

Sugerencia: como pasar de una descomposición QR completa a una descomposición QR delgada

Supongamos que está dada una descomposición QR completa de  $A$ :

$$A = \tilde{Q}\tilde{R}, \quad \tilde{Q} \in \mathbb{R}^{n \times n}, \quad \tilde{R} \in \mathbb{R}^{n \times m}.$$

Entonces es fácil construir una descomposición QR delgada de  $A$ :

$$Q = \tilde{Q}[:, 1:m], \quad R = \tilde{R}[1:m, :].$$

## Programación: solución del problema de mínimos cuadrados

$$s = R^{-1}Q^T b.$$

Sea  $u = Q^T b$ . Se recomienda calcular  $s$  como la solución del sistema triangular  $Rs = u$ . Evitar la construcción de la matriz  $R^{-1}$ .

## Programación: solución del problema de mínimos cuadrados

$$s = R^{-1}Q^T b.$$

Sea  $u = Q^T b$ . Se recomienda calcular  $s$  como la solución del sistema triangular  $Rs = u$ . Evitar la construcción de la matriz  $R^{-1}$ .

```
def least_squares(A, b):  
    (Q, R) = my_favorite_qr_thin_algorithm(A)  
    u = ???  
    s = solve_ut(???, ???)  
    return s
```

## Programación: solución del problema de mínimos cuadrados

$$s = R^{-1}Q^T b.$$

Sea  $u = Q^T b$ . Se recomienda calcular  $s$  como la solución del sistema triangular  $Rs = u$ . Evitar la construcción de la matriz  $R^{-1}$ .

```
def least_squares(A, b):  
    (Q, R) = my_favorite_qr_thin_algorithm(A)  
    u = ???  
    s = solve_ut(???, ???)  
    return s
```

**Ejercicio.** Calcular el número total de multiplicaciones de números reales en este algoritmo.

## Ejercicio: solución de un sistema de ecuaciones lineales por medio de una descomposición QR

Supongamos que  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $r(A) = n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ .

Resolver el sistema  $Ax = b$  usando una descomposición QR de la matriz  $A$ .