

# Programación: Métodos iterativos de Jacobi y de Gauss–Seidel

**Objetivos.** Programar los métodos de Jacobi y Gauss–Seidel para resolver sistemas de ecuaciones lineales.

**1. Idea de los métodos iterativos.** Se considera un sistema de ecuaciones lineales  $Ax = b$ . En ambos métodos se construye una sucesión de vectores  $x^{(0)}, x^{(1)}, x^{(2)}, \dots$ , que bajo ciertas condiciones converge a la solución exacta del sistema.

**2. Terminar el proceso si llegamos a un punto fijo.** Terminar el proceso iterativo si  $\|x - y\|_2 < \varepsilon$ , donde  $\varepsilon$  es un número dado,  $x$  es el vector obtenido en la última iteración,  $y$  es el vector obtenido en la iteración anterior y  $\|\cdot\|_2$  es la norma euclídeana. Vamos a denotar  $\|x - y\|_2$  por  $d$ .

**3. Número máximo de iteraciones.** En algunas situaciones los métodos iterativos no convergen. Por eso desde el inicio elegimos el número máximo de iteraciones  $p_{\max}$ , en una variable  $p$  contamos el número de las iteraciones realizadas y salimos del ciclo si  $p \geq p_{\max}$ .

**4. Condición de terminación y condición de continuación.** Vamos a terminar el ciclo si la solución actual es muy cercana a la solución encontrada en el paso anterior o si el número de iteraciones hechas es mayor o igual al número máximo de iteraciones:

$$\text{Condición de terminación: } (d < \text{eps}) \quad \vee \quad (p \geq p_{\max}).$$

La condición de continuación del ciclo obtenemos como la negación de la condición de terminación:

$$\text{Condición de continuación: } \underbrace{\hspace{10em}}_{?} \quad \wedge \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{?} .$$

## 5. Estructura del algoritmo para métodos iterativos.

```
Entrada: A, b, eps, pmax.  
Variables locales: ... .  
n := longitud de b;  
x := vector nulo de longitud n;  
d := 2 * eps;  
p := ...;  
Mientras ...:  
    y := x;  
    ... (construir x nuevo) ...  
    d := norma del vector (x - y);  
    p += 1;  
Salida: x, p.
```

**Fórmula del método de Jacobi.** En cada paso las componentes del vector nuevo  $x$  se calculan a través del vector anterior  $z$  mediante las siguientes fórmulas:

$$x_i := \frac{1}{A_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j} y_j - \sum_{j=i+1}^n A_{i,j} y_j \right).$$

**6. Problema SyslineqJacobi (2%).** Entradas:  $A$ ,  $b$ ,  $eps$ ,  $pmax$ , donde  $A$  es una matriz cuadrada de orden  $n$ ,  $b$  es un vector de longitud  $n$ . Salida: vector  $x$  y número de iteraciones realizadas  $p$ .

**Fórmula del método de Gauss–Seidel.**

$$x_i := \frac{1}{A_{i,i}} \left( b_i - \sum_{j=1}^{i-1} A_{i,j} x_j - \sum_{j=i+1}^n A_{i,j} y_j \right).$$

**7. Problema SyslineqGaussSeidel (1%).** Entradas:  $A$ ,  $b$ ,  $eps$ ,  $pmax$ , donde  $A$  es una matriz cuadrada de orden  $n$ ,  $b$  es un vector de longitud  $n$ . Salida: vector  $x$  y número de iteraciones realizadas  $p$ .

**8. Comprobación.** Aplique los métodos de Jacobi y de Gauss–Seidel al siguiente sistema:

$$\begin{bmatrix} -5 & 1 & -2 \\ 1 & -4 & 1 \\ 1 & 3 & 5 \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 8 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}.$$

Compare el número iteraciones en estos dos métodos aplicados al mismo sistema y con el mismo  $eps = 0.001$ .