

Programación: Ciclos en Wolfram Mathematica

Objetivos. Aprender a definir funciones en Wolfram Mathematica y usar los ciclos For y While.

Requisitos. Expresiones numéricas, operaciones lógicas, listas, definición de funciones.

Primer ejemplo de definición de una función

Ejemplo 1. Definimos una función de un argumento real x que calcule $x^2 - 7x + 5$:

```
f[x_] := x ^ 2 - 7 * x + 5
```

Comprobación:

```
f[2]      (debe regresar -5)
```

Segundo ejemplo de definición de una función

Ejemplo 2. Escribamos una función de dos argumentos p y q que calcule y regrese la lista de dos raíces de la ecuación $x^2 - 2px + q = 0$. Por ejemplo, para $p = 1$, $q = -35$ la ecuación es

$$x^2 - 2x - 35 = 0,$$

y la función tendrá que regresar la lista de dos elementos: -5 y 7 .

Primera solución (breve).

```
SolveQuadrEq1[p_, q_] :=  
{ p - Sqrt[p ^ 2 - q], p + Sqrt[p ^ 2 - q] }
```

Después de escribir este programa haga la siguiente comprobación:

```
SolveQuadrEq1[1, -35]      (debe regresar {-5, 7})
```

Segunda solución (con un bloque y variables locales). Para conocer algunos elementos del lenguaje Wolfram Mathematica, escribamos otra solución del mismo problema:

```
SolveQuadrEq2[p_, q_] :=  
Module[{r, x1, x2},  
  r = Sqrt[p ^ 2 - q];  
  x1 = p - r; x2 = p + r;  
  {x1, x2}]
```

La palabra `Module` sirve para unir las operaciones en un grupo y para declarar las variables locales r , $x1$ y $x2$. La última expresión escrita en `Module` es el resultado que regresa la función. En nuestro caso es la lista $\{x1, x2\}$.

Ejemplo de uso del ciclo For

Ejemplo: ListOfCubes. Vamos a escribir una función de un argumento entero positivo n que construya y regrese la lista de los números k^3 , donde k corre de 1 hasta n . Por ejemplo, para $n = 4$ la función debe regresar la lista $1, 8, 27, 64$.

Se sugiere no sólo leer las siguientes soluciones, sino probarlas, es decir, escribir y ejecutar en Wolfram Mathematica.

Primera solución. Para añadir un elemento a una lista, se usa la función AppendTo:

```
a = {4, 7, -2}
AppendTo[a, 5]
a
```

Ahora es fácil escribir la función que resuelva el problema ListOfCubes. Primero creamos una lista *vacía* a (es decir, una lista de longitud 0). Luego organizamos un ciclo For. Denotamos por k al *contador del ciclo* llamado también la *variable del ciclo*. Esta variable va a tomar los valores de 1 a n . En cada iteración del ciclo agregamos k^3 a la lista a :

```
ListOfCubes1[n_] := Module[{k, a},
  a = {};
  For[k = 1, k <= n, k++, AppendTo[a, k ^ 3]];
  a]
```

Más precisamente, el último valor de la variable k es $n + 1$, pero con $k = n + 1$ ya no se cumple la *condición del ciclo* $k \leq n$, y el *cuerpo del ciclo* AppendTo[a, k ^ 3] ya no se ejecuta. Después de escribir la función hay que hacer una comprobación:

```
ListOfCubes1[4]
```

Debe regresar la lista $\{1, 8, 27, 64\}$.

Segunda solución. Primero creamos una lista *nula* de longitud n y luego la rellenamos con elementos correctos.

```
ListOfCubes2[n_] := Module[{k, a},
  a = Table[0, {n}];
  For[k = 1, k <= n, k++, a[[k]] = k ^ 3];
  a]
```

No olviden hacer la comprobación. Notemos que los elementos iniciales de la lista a se reemplazan dentro del ciclo por elementos nuevos, por eso en lugar de 0 podría ser otro valor inicial. En otras palabras, en vez del comando $a = \text{Table}[0, \{n\}]$ podría ser $a = \text{Table}[777, \{n\}]$.

Problemas para resolver con el ciclo For

Se recomienda resolver al menos dos problemas de este grupo.

1. Problema SumList (1% de la calificación parcial).

Escriba una función de un argumento a , donde se supone que a es una lista, que calcule y regrese la suma de los elementos de la lista a . Puede usar el siguiente esquema y cambiar ... por expresiones apropiadas:

```
SumList[a_] :=  
  Module[{n, s, j},  
    n = Length[a]; s = ...;  
    For[j = 1, j <= ..., j++, s += ...];  
    s]
```

Comprobación: `SumList[{-1,8,2,5}]` debe regresar 14.

2. Problema Fact (1% de la calificación parcial).

Escriba una función de un argumento n (se supone que n es entero no negativo) que calcule el factorial del número n . Puede usar el siguiente esquema:

```
Fact[n_] :=  
  Module[{k, result},  
    result = ...;  
    For[k = 1, ..., ..., ...];  
    result]
```

Al escribir la función haga la comprobación. Por ejemplo, `Fact[5]` debe regresar 120.

3. Problema Powers (1%).

Escriba una función `Powers[a_, n_]` que construya y regrese la lista de las potencias a^0, \dots, a^n . Por ejemplo, `Powers[3, 4]` debe regresar la lista $\{1, 3, 9, 27, 81\}$.

4. Problema ListOfFactors (2%).

Escriba una función de un argumento n (se supone que n es entero positivo) que construya la lista de todos los divisores enteros positivos de n . Por ejemplo, para $n = 12$ la función debe regresar la lista de los números $1, 2, 3, 4, 6, 12$.

Sugerencia: use la función `Mod`. Para comprender qué hace la función `Mod` pruebe los comandos `Mod[73, 20]` y `Mod[22, 5]`, también puede consultar la Ayuda (Help).

5. Problema Fib (3%).

Escriba una función de un argumento n (se supone que $n \geq 2$) que construya y regrese la lista de los primeros n números de Fibonacci. Se supone que $n \geq 2$. Los primeros dos números de Fibonacci son 0 y 1, y luego cada número es la suma de los dos anteriores. Por ejemplo, `Fib[7]` debe regresar la lista $\{0, 1, 1, 2, 3, 5, 8\}$.

Ejemplo del uso del ciclo While

Ejemplo: SqrtInt. Vamos a escribir una función de un argumento n (se supone que n es entero y positivo) que calcula el máximo número entero k que cumple la desigualdad $k^2 \leq n$. Por ejemplo, para $n = 19$ el resultado correcto será 4.

Solución.

```
SqrtInt1[n_] :=  
  Module[{k = 0},  
    While[(k + 1) ^ 2 <= n, k++];  
    k]
```

Notemos que cuando se termina el ciclo, la condición del ciclo ya no se cumple, esto es, $(k + 1)^2 > n$. Pero para el valor anterior de k esta condición todavía era válida, así que $k^2 \leq n$. Esto muestra que después de la terminación del ciclo la variable k guarda la respuesta. Comprobación:

```
{SqrtInt1[24], SqrtInt1[25], SqrtInt1[26]}
```

La misma función se puede escribir en una línea:

```
SqrtInt1[n_] := Module[{k = 0}, While[(k + 1) ^ 2 <= n, k++]; k]
```

Problemas para resolver con el ciclo While

Se recomienda resolver uno o dos problemas de este grupo.

6. Problema FirstFactor (2%). Escriba una función de un argumento entero n (puede suponer que $n \geq 2$) que calcule el mínimo divisor de n distinto de 1. Por ejemplo, para $n = 15$ el resultado correcto es 3.

7. Problema FactTo (2%).

Escriba una función de un argumento m (se supone que $m \geq 1$) que construya y regrese la lista de los factoriales menores o iguales a m , en el orden natural. Por ejemplo, para $m = 30$ la función debe devolver la lista de los números 1, 2, 6, 24. Indicación: no usar la función que calcula el factorial de un número.

8. Problema Gcd (3%).

Escriba una función de dos argumentos a y b (se supone que $a, b \geq 0$) que calcule y regrese el máximo común divisor de a y b usando el *algoritmo de Euclides*. Por ejemplo, para $a = 15$ y $b = 6$ la función debe regresar el número 3. Para $a = 0$ y $b = 7$ la función debe regresar 7.