

# Programación: un estudio experimental del error de truncamiento local en varios esquemas de diferencias finitas para la ecuación de calor sobre un intervalo

**Objetivos.** Calcular el error de truncamiento local para una solución de la ecuación de calor y para varios esquemas de diferencias finitas.

**1. Ejemplo trigonométrico (repaso).** Consideremos la ecuación de calor

$$(D_2u)(x, t) = (D_1^2u)(x, t) \quad (1)$$

con las condiciones de frontera  $u(0, t) = u(1, t) = 0$  y con la condición inicial

$$u(x, 0) = \text{sen}(\pi x).$$

En las clases pasadas vimos que la solución de este problema es

$$u(x, t) = \text{sen}(\text{ }) \underbrace{\text{ }}_{e^{???}}. \quad (2)$$

La función (2) se puede programar con una línea en Matlab/Octave:

```
utrig = @(x, t) ???;
```

**2. Aproximación de la derivada parcial respecto al tiempo.** La derivada  $D_2u$  respecto al tiempo se puede aproximar usando la diferencia finita progresiva (hacia adelante):

$$(D_2u)(x, t) \approx \frac{u(x, t + \tau) - u(x, t)}{\text{ }}. \quad (3)$$

También se puede aproximar por la diferencia finita regresiva (hacia atrás). Escribimos esta aproximación para el punto  $(x, t + \tau)$ :

$$(D_2u)(x, t + \tau) \approx \frac{u(x, t + \tau) - u(x, t)}{\tau}. \quad (4)$$

Notamos que las fórmulas (3) y (4) tienen el mismo lado derecho.

**3. Aproximación de la segunda derivada parcial respecto al espacio.** Aproximamos la segunda derivada respecto a la variable espacial usando la diferencia finita del segundo orden:

$$(D_1^2 u)(x, t) \approx \frac{u(x-h, t) - \boxed{\phantom{u(x-h, t)}} + \boxed{\phantom{u(x+h, t)}}}{\boxed{\phantom{h^2}}}. \quad (5)$$

Escribimos la misma aproximación para el punto  $(x, t + \tau)$  en vez del punto  $(x, t)$ :

$$(D_1^2 u)(x, t + \tau) \approx \frac{u(x-h, t + \tau) - \boxed{\phantom{u(x-h, t + \tau)}} + \boxed{\phantom{u(x+h, t + \tau)}}}{\boxed{\phantom{h^2}}}. \quad (6)$$

**4. Error de truncamiento local en el método explícito.** En la ecuación (1) cambiamos ambos lados por las aproximaciones (3) y (5):

$$\frac{u(x, t + \tau) - u(x, t)}{\boxed{\phantom{\tau}}} \approx \frac{u(x-h, t) - \boxed{\phantom{u(x-h, t)}} + \boxed{\phantom{u(x+h, t)}}}{\boxed{\phantom{h^2}}},$$

luego multiplicamos ambos lados por  $\tau$  y denotamos  $\tau/h^2$  por  $\rho$ :

$$u(x, t + \tau) - u(x, t) \approx \rho \left( \boxed{\phantom{u(x-h, t) - u(x, t) + u(x+h, t)}} \right).$$

Del lado izquierdo restamos el lado derecho y denotamos su diferencia por  $R_{1,u,x,t}(h, \tau)$ :

$$R_{1,u,x,t}(h, \tau) := u(x, t + \tau) - \rho u(x-h, t) + \left( \boxed{\phantom{u(x, t)}} \right) u(x, t) - \boxed{\phantom{u(x, t)}}. \quad (7)$$

**5. Error de truncamiento local en el método implícito.** En la ecuación (1) cambiamos ambos lados por las aproximaciones (4) y (6):

$$\frac{u(x, t + \tau) - u(x, \boxed{\phantom{t}})}{\boxed{\phantom{\tau}}} \approx \frac{u(x-h, t + \tau) - \boxed{\phantom{u(x-h, t + \tau)}} + \boxed{\phantom{u(x+h, t + \tau)}}}{\boxed{\phantom{h^2}}},$$

luego multiplicamos ambos lados por  $\tau$  y denotamos  $\tau/h^2$  por  $\rho$ :

$$u(\boxed{\phantom{t}}) - u(\boxed{\phantom{t}}) \approx \rho \left( \boxed{\phantom{u(x-h, t + \tau) - u(x, t + \tau) + u(x+h, t + \tau)}} \right).$$

Del lado izquierdo restamos el lado derecho y denotamos su diferencia por  $R_{2,u,x,t}(h, \tau)$ :

$$R_{2,u,x,t}(h, \tau) := -\rho u(x-h, t + \tau) + \left( \boxed{\phantom{u(x, t + \tau)}} \right) u(x, t + \tau) - \boxed{\phantom{u(x, t)}} - u(x, t). \quad (8)$$

**6. Error de truncamiento local en el método de Crank y Nicolson.** Recordamos las fórmulas del método de Crank y Nicolson:

$$\begin{aligned}
 & -\rho u(x-h, t+\tau) + (2+2\rho)u(x, t+\tau) - \rho u(x+h, t+\tau) \\
 & = \rho u(x-h, t) + (2-2\rho)u(x, t) + \rho u(x+h, t).
 \end{aligned}$$

Del lado izquierdo restamos el lado derecho y denotamos su diferencia por  $R_{3,u,x,t}(h, \tau)$ :

$$R_{3,u,x,t}(h, \tau) := \rho u(x-h, t+\tau) - (2+2\rho)u(x, t+\tau) + \rho u(x+h, t+\tau) - \rho u(x-h, t) - (2-2\rho)u(x, t) - \rho u(x+h, t). \quad (9)$$

**7. Función que calcula y devuelve los errores de truncamiento local.** Programemos una función que calcule las cantidades  $R_{1,u,x,t}(h, \tau)$ ,  $R_{2,u,x,t}(h, \tau)$  y  $R_{3,u,x,t}(h, \tau)$ . Suponemos que  $u$  es un apuntador a una función de dos variables, y los parámetros  $x$ ,  $t$ ,  $h$ ,  $\tau$  son algunos números reales positivos. Primero calculamos los valores de la función  $u$  en 6 puntos:

$$\begin{array}{ccc}
 u(x-h, t+\tau) & u(x, t+\tau) & u(x+h, t+\tau) \\
 \bullet & \bullet & \bullet \\
 v_l & v_c & v_r \\
 \\
 u(x-h, t) & u(x, t) & u(x+h, t) \\
 \bullet & \bullet & \bullet \\
 u_l & u_c & u_r
 \end{array}$$

Luego programamos las fórmulas (7), (8) y (9):

```

function [R123] = loctruncerrors(u, x, t, h, tau),
    rho = ???;
    uc = u(x, t); ul = u(x - h, t); ur = u(x + h, t);
    vc = u(x, t + tau); vl = ???; vr = ???;
    R1 = vc - rho * ul + ???;
    R2 = ???;
    R3new = - rho * vl + ??? - ???;
    R3old = rho * ul + ??? + ???;
    R3 = R3new - R3old;
    R123 = [R1, R2, R3];
end

```

**8. Pruebas.** Usamos la función (2) del ejemplo trigonométrico. Primero calculamos los errores de truncamiento local con un  $h$  muy pequeño y observamos la dependencia de  $\tau$ . Luego fijamos un  $\tau$  muy pequeño y observamos la dependencia de  $h$ . Al final, dividimos los errores de truncamiento local entre sus cotas superiores teóricas y calculamos estos cocientes para varios valores aleatorios de  $h$  y  $\tau$ .

```
function [] = testloctruncerrors(),
    utrig = @(x, t) ???;
    x = 0.3; t = 0.05;
    h = 1.0E-5;
    for tau = [0.01, 0.005, 0.0025, 0.00125],
        disp(tau);
        display(loctruncerrors(utrig, x, t, h, tau));
    end
    tau = 1.0E-5;
    for h = [0.1, 0.05, 0.025, 0.0125],
        disp(h);
        display(loctruncerrors(utrig, x, t, h, tau));
    end
    for testiter = 1 : 10,
        h = exp(- 3 * rand() - 1);
        tau = exp(- 3 * rand() - 2);
        est1 = (h ^ 2) * tau + tau ^ 2;
        est2 = ???;
        est3 = ???;
        R123 = loctruncerrors(utrig, x, t, h, tau);
        disp([h, tau]);
        display(R123 ./ [est1, est2, est3]);
    end
end
```