

Matriz asociada al operador de rotación en el plano

Ejercicios

Objetivos. Calcular la matriz asociada al operador de rotación del plano en un ángulo fijo α , respecto a una base ortonormal.

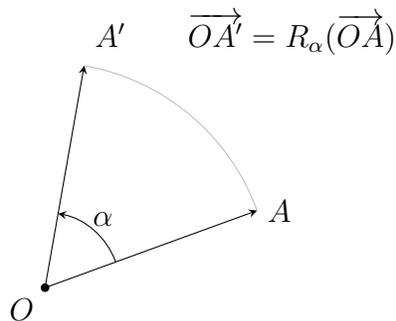
Requisitos. Transformación lineal, base, matriz asociada.

1. Espacio $V^2(O)$. Sea Π un plano cuya geometría se describe con los axiomas de Euclides–Hilbert y sea O un punto fijo del plano Π . El espacio $V^2(O)$ que consiste en todas las flechas (*segmentos dirigidos*) de la forma \overrightarrow{OM} , donde $M \in \Pi$. La suma de dos flechas que no están en una línea se define por la regla de paralelogramo.

2. Rotación del plano en un ángulo fijo α . Sea α un ángulo fijo. Consideremos la función

$$R_\alpha: V^2(O) \rightarrow V^2(O)$$

que manda cualquier vector \overrightarrow{OA} al vector $\overrightarrow{OA'}$ que se obtiene del vector \overrightarrow{OA} al rotarlo en el ángulo α contra las manecillas del reloj. El dibujo corresponde al ángulo $\alpha = \frac{\pi}{3}$:



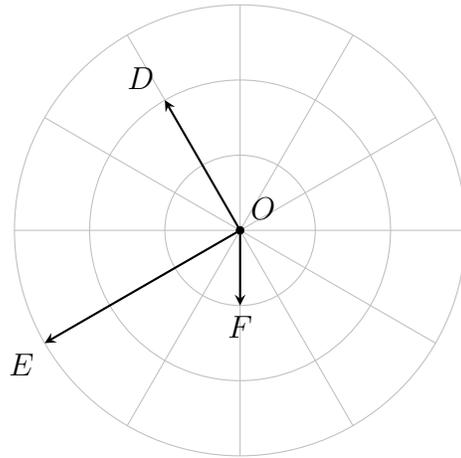
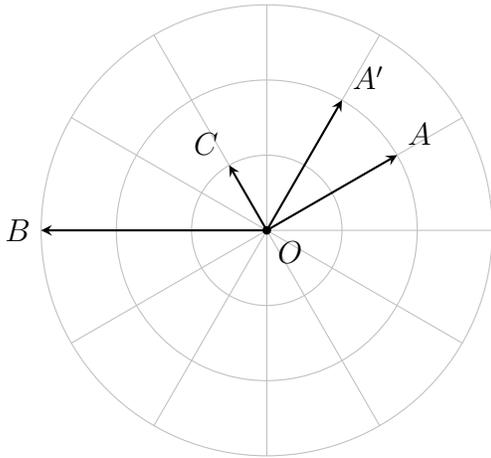
3. Ejemplos con $R_{\pi/4}$. Aplique $R_{\pi/4}$ a cada uno de los vectores \overrightarrow{OB} , \overrightarrow{OC} , \overrightarrow{OD} :



4. Ejemplos de rotación en el ángulo $\frac{\pi}{6}$.

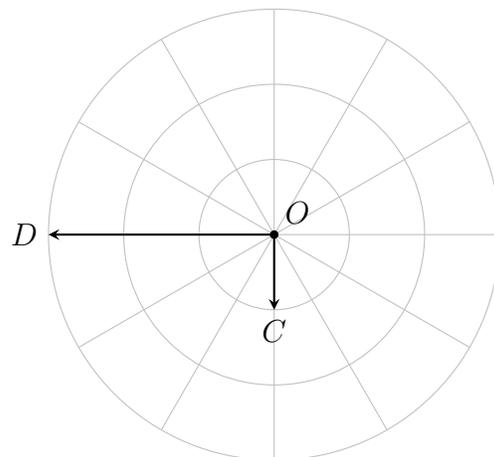
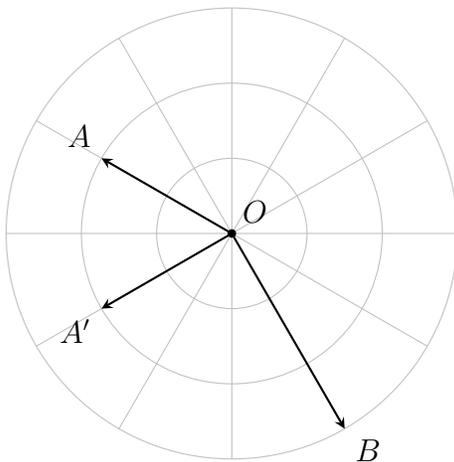
Aplique $R_{\pi/6}$ a cada uno de los vectores \vec{OB} , \vec{OC} , \vec{OD} , \vec{OE} , \vec{OF} .

Recuerde que la rotación preserva la longitud de vectores.



5. Ejemplos de rotación en el ángulo $\frac{\pi}{3}$.

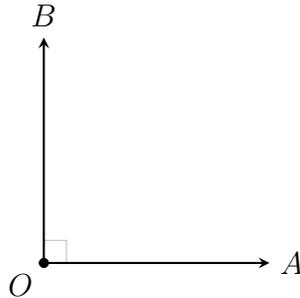
Aplique $R_{\pi/3}$ a cada uno de los vectores \vec{OB} , \vec{OC} , \vec{OD} :



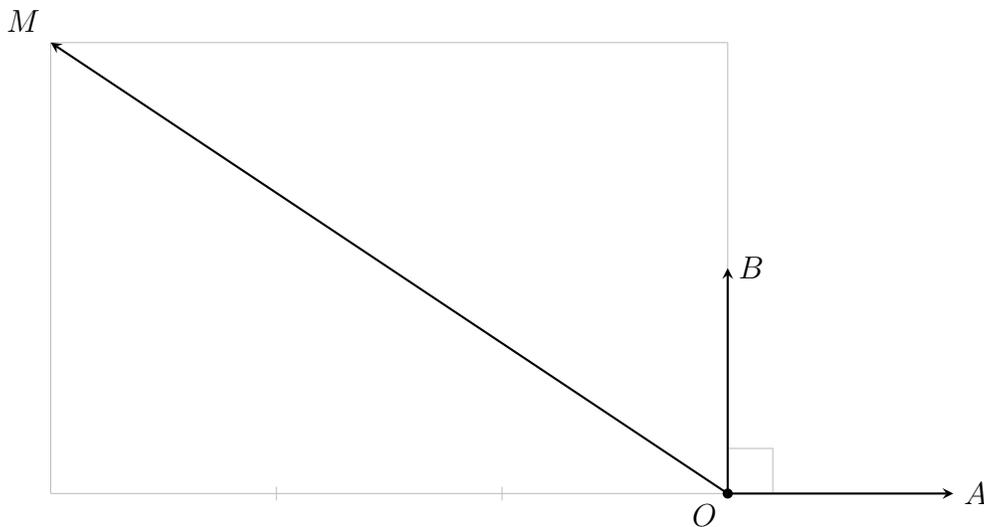
6. Fijemos una base ortonormal del espacio $V^2(O)$.

Fijemos en $V^2(O)$ una base ortonormal $\mathcal{E} = (\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OB})$.

La palabra *ortonormal* significa que el vector \overrightarrow{OB} es perpendicular al vector \overrightarrow{OA} y ambos estos vectores son de longitud 1.



Cada vector del espacio $V^2(O)$ tiene una única expansión en base \mathcal{E} . Consideremos un ejemplo:



Escriba el vector \overrightarrow{OM} como una combinación lineal de los vectores \overrightarrow{OA} y \overrightarrow{OB} ,

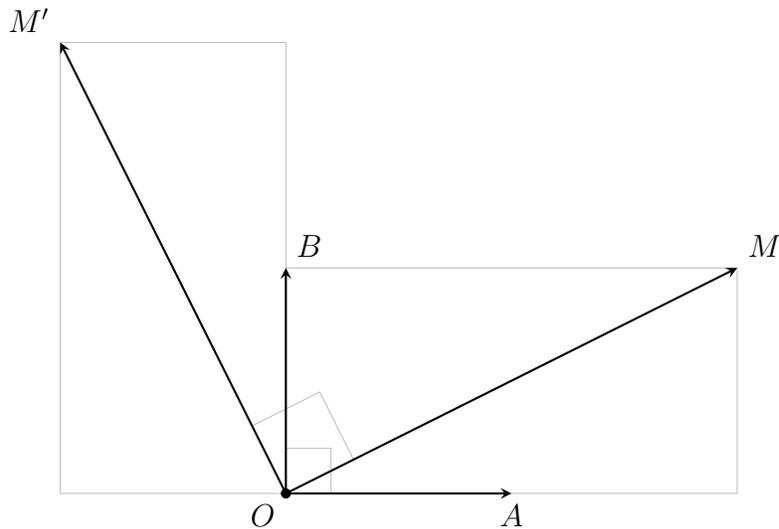
$$\overrightarrow{OM} = \underbrace{\quad}_{?} \overrightarrow{OA} + \underbrace{\quad}_{?} \overrightarrow{OB},$$

luego escriba los coeficientes como un vector columna:

$$(\overrightarrow{OM})_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} \quad \\ \quad \end{bmatrix}.$$

7. Coordenadas del vector rotado en el ángulo recto.

Suponemos que $\overrightarrow{OM'} = R_{\pi/2}(\overrightarrow{OM})$:



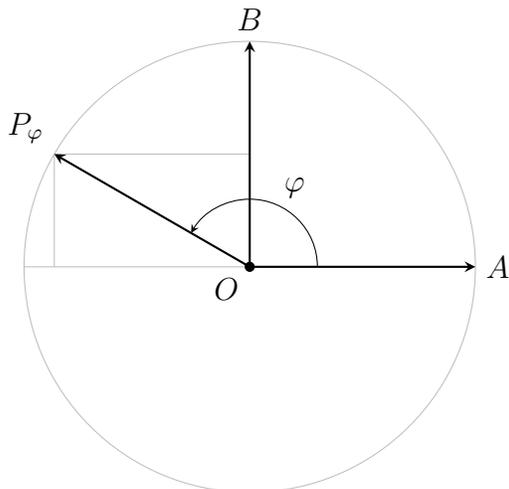
De la igualdad de triángulos obtenemos (cuidado con los signos):

si $(\overrightarrow{OM})_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$, entonces $(\overrightarrow{OM'})_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} \quad \\ \quad \end{bmatrix}$.

8. Coordenadas de un punto de la circunferencia unitaria.

En la circunferencia unitaria consideremos el punto P_{φ} correspondiente a un ángulo φ , es decir, el punto que se obtiene de A al hacer un giro al ángulo φ alrededor de O .

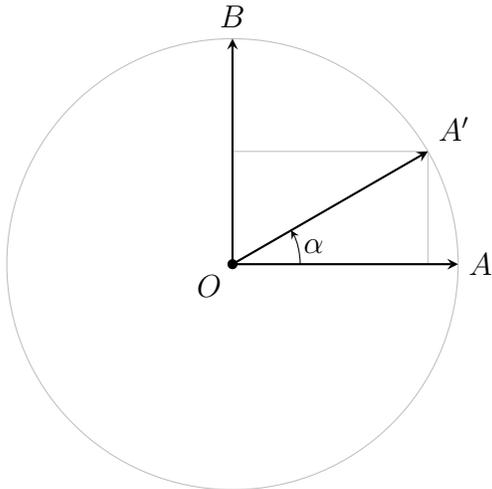
Recuerde la definición geométrica de las funciones trigonométricas \cos y \sin y escriba las coordenadas del vector $\overrightarrow{OP_{\varphi}}$ en base \mathcal{E} .



$$\overrightarrow{OP_{\varphi}} = \underbrace{\quad}_{?} \overrightarrow{OA} + \underbrace{\quad}_{?} \overrightarrow{OB}.$$

$$(\overrightarrow{OP_{\varphi}})_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} \quad \\ \quad \end{bmatrix}.$$

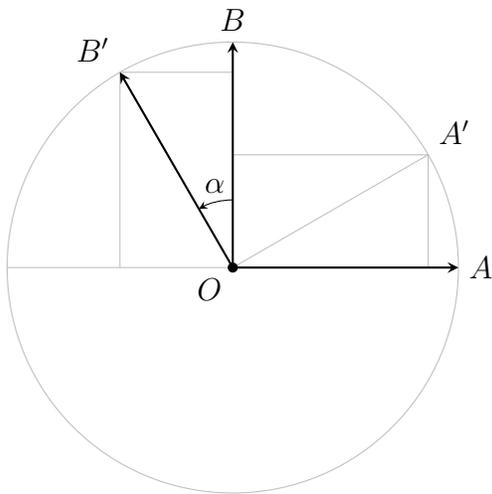
9. Aplicamos R_α al primer vector básico. $\overrightarrow{OA'} := R_\alpha(\overrightarrow{OA})$.



Obviamente $A' = P_\varphi$ con $\varphi = \underbrace{\hspace{2cm}}_?$,

por eso $(\overrightarrow{OA'})_\mathcal{E} = \begin{bmatrix} \\ \end{bmatrix}$.

10. Aplicamos R_α al segundo vector básico. $\overrightarrow{OB'} := R_\alpha(\overrightarrow{OB})$.



Usando la igualdad de triángulos calculamos las coordenadas de $\overrightarrow{OB'}$ (cuidado con los signos):

$(\overrightarrow{OB'})_\mathcal{E} = \begin{bmatrix} \\ \end{bmatrix}$.

11. Matriz asociada al operador R_α .

Juntando las columnas $(\overrightarrow{OA'})_\mathcal{E}$ y $(\overrightarrow{OB'})_\mathcal{E}$

obtenemos la matriz asociada al operador R_α respecto a la base \mathcal{E} :

$$(R_\alpha)_\mathcal{E} = \begin{bmatrix} | & | \\ \hline | & | \\ \hline | & | \end{bmatrix}.$$

Esta matriz se llama la *matriz de rotación* en el ángulo α .

Producto de dos matrices de rotación

12. Recuerde las fórmulas trigonométricas para $\cos(\alpha + \beta)$ y $\sin(\alpha + \beta)$:

$$\cos(\alpha + \beta) = \tag{1}$$

$$\sin(\alpha + \beta) = \tag{2}$$

13. Multiplicamos dos matrices de rotación, $(R_\alpha)_\mathcal{E}$ y $(R_\beta)_\mathcal{E}$:

$$\begin{bmatrix} | & | \\ \hline & \\ \hline | & | \end{bmatrix} \begin{bmatrix} | & | \\ \hline & \\ \hline | & | \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} | & | \\ \hline & \\ \hline | & | \end{bmatrix}.$$

Usando las fórmulas (1) y (2) simplificamos la matriz obtenida:

$$(R_\alpha)_\mathcal{E} (R_\beta)_\mathcal{E} = \begin{bmatrix} | & | \\ \hline & \\ \hline | & | \end{bmatrix}.$$

Es resultado tiene una interpretación geométrica natural. Si rotamos un vector \overrightarrow{OM} en el ángulo β y luego rotamos el resultado al ángulo α , es lo mismo que



Así que

$$R_\alpha R_\beta = \underbrace{\hspace{2cm}}_{?}. \tag{3}$$

14. **Sugerencia: cómo recordar fórmulas trigonométricas usando matrices.**

Si uno olvida las fórmulas trigonométricas (1) y (2), puede deducirlas rápidamente usando la igualdad (3) y multiplicando dos matrices de rotación.