

Aproximación de la transformada de Fourier sobre \mathbb{R} por la transformada finita de Fourier

Agradezco a Gerardo Ramos Vázquez, Gamaliel Yafte Téllez Sánchez y Yesenia Bravo Ortega por pensar juntos en este tema y encontrar varias aproximaciones similares a la que escribo en estos apuntes.

Objetivos. Mostrar cómo aproximar la transformada de Fourier \hat{f} de una función f por la transformada finita de Fourier de un vector formado por los valores de f en ciertos puntos.

Requisitos. Definición de la transformada de Fourier $\mathcal{F}_{\mathbb{R}}$, definición de la transformada finita de Fourier \mathcal{F}_n , regla compuesta de rectángulos izquierdos.

Sea $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{C}$ una función integrable y continua. Recordemos que su transformada de Fourier $\hat{f}: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{C}$ se define mediante la regla

$$\hat{f}(\xi) = \int_{\mathbb{R}} f(x) e^{-2\pi i x \xi} dx. \quad (1)$$

El método que desarrollamos funcionará bien si f es bastante suave (al menos continuamente derivable) y decae rápidamente en infinito, así que la integral

$$\int_{\mathbb{R} \setminus [-L, L]} |f(x)| dx$$

tiende rápidamente a cero cuando L tiende a infinito.

Para simplificar las siguientes fórmulas, suponemos que m es un número entero positivo par, pongamos $n = m^2$, y denotamos por x_0, \dots, x_{n-1} a los siguientes puntos reales que servirán como nodos en el dominio de f :

$$x_k = -\frac{m}{2} + \frac{km}{n} = -\frac{m}{2} + \frac{k}{m} \quad (k \in \{0, \dots, n-1\}).$$

En el dominio de la función \hat{f} trabajamos con los mismos nodos, pero en este caso los denotamos por ξ_j :

$$\xi_j = -\frac{m}{2} + \frac{jm}{n} = -\frac{m}{2} + \frac{j}{m} \quad (j \in \{0, \dots, n-1\}).$$

Primero aproximamos la integral (1) por la integral sobre $[-m/2, m/2]$:

$$\hat{f}(\xi) \approx \int_{-m/2}^{m/2} f(x) e^{-2\pi i \xi x} dx.$$

Luego aproximamos la integral sobre el segmento $[-m/2, m/2]$ por la suma integral de Riemann. Trabajamos con la partición

$$x_0, \quad x_1, \dots, \quad x_{n-1}, \quad x_n := \frac{m}{2},$$

y en cada subsegmento $[x_k, x_{k+1}]$ evaluamos la función en el extremo izquierdo x_k . Entonces la longitud de cada subsegmento es $\frac{1}{m}$, y la función se evalúa en los puntos x_0, \dots, x_{n-1} . Denotamos esta suma integral por $S_{f,\xi,m}$:

$$S_{f,\xi,m} := \frac{1}{m} \sum_{k=0}^{n-1} f(x_k) e^{-2\pi i \xi x_k}.$$

Finalmente, ponemos ξ_j en lugar de ξ :

$$S_{f,\xi_j,m} = \frac{1}{m} \sum_{k=0}^{n-1} f(x_k) e^{-2\pi i \xi_j x_k}.$$

Notamos que

$$-2\pi \xi_j x_k = -2\pi \left(-\frac{m}{2} + \frac{j}{m} \right) \left(-\frac{m}{2} + \frac{k}{m} \right) = -\frac{\pi m^2}{2} + \pi k + \pi j - \frac{2\pi jk}{n}.$$

Como m es par, el número $-\pi m^2/2$ es un múltiplo de 2π . Por eso

$$e^{-2\pi i \xi_j x_k} = \underbrace{e^{-\frac{\pi m^2}{2}}}_1 e^{\pi k} e^{\pi j} e^{-\frac{2\pi jk}{n}} = (-1)^k (-1)^j \omega_n^{jk}.$$

Luego

$$S_{f,\xi_j,m} = \frac{(-1)^j}{m} \sum_{k=0}^{n-1} (-1)^k f(x_k) \omega_n^{jk}.$$

Denotemos por u_k al número $(-1)^k f(x_k)$. En otras palabras, pongamos

$$u = [(-1)^k]_{k=0}^{n-1} \odot [f(x_k)]_{k=0}^{n-1},$$

donde \odot es la operación de multiplicación por componentes. Entonces

$$S_{f,\xi_j,m} = \frac{(-1)^j}{m} \sum_{k=0}^{n-1} u_k \omega_n^{jk} = \frac{(-1)^j}{m} (\mathcal{F}_n u)_j.$$

Hemos logrado expresar el arreglo de los números $S_{f,\xi_j,m}$ a través de la transformada finita de Fourier del vector u :

$$v_j := [S_{f,\xi_j,m}]_{j=0}^{n-1} = \frac{1}{m} [(-1)^j]_{j=0}^{n-1} \odot (\mathcal{F}_n u).$$

Por supuesto, en vez de ξ_j y v_j sería más preciso escribir $\xi_j^{(m)}$ y $v_j^{(m)}$, respectivamente. Denotemos por ε_m el error máximo de la aproximación:

$$\varepsilon_m := \max_{0 \leq j \leq n-1} |v_j^{(m)} - \hat{f}(\xi_j^{(m)})|.$$

Tarea adicional: encuentre una cota superior para ε_m . La respuesta puede ser en términos de los supremos de $|f'|$ o de $|f''|$ y de las integrales $\int_{\mathbb{R}[-L,L]} |f(x)| dx$.

Programación

Escribamos un programa en GNU Octave. Los datos iniciales es una función f y un número natural m . Programa regresará dos arreglos de longitud $n = m^2$: los puntos ξ_0, \dots, ξ_{n-1} y números v_0, \dots, v_{n-1} que aproximan los valores de \hat{f} en los puntos ξ_0, \dots, ξ_{n-1} . Complete el siguiente código.

```
function [xi, v] = approx_fourier_transform(f, m),
    n = m * m;
    ind = (0 : n - 1)';
    x = (ind / m) + (- m / 2) * ones(n, 1);
    xi = x;
    minusones = - ones(n, 1);
    signs = minusones .^ ???;
    fvalues = f(???);
    u = fvalues .* ???;
    v = (fft(???) .* ???) / m;
end
```

Para la comprobación, usamos la función gaussiana $f(x) = e^{-\pi x^2}$. Ya sabemos que la transformada de Fourier de esta función coincide con ella misma: $\hat{f} = f$.

```
function [maxerror] = test_approx_fourier_transform_gaussian(m),
    f = @ (x) exp(???);
    [xi, v] = approx_fourier_transform(f, m);
    ffourier = f;
    w = fft(???);
    maxerror = norm(v - w, inf);
end
```

Con experimentos numéricos verifique que en este ejemplo el error

$$\varepsilon_m := \max_{0 \leq j \leq m^2 - 1} |\hat{f}(\xi_j^{(m)}) - v_j^{(m)}|$$

se disminuye cuando m se hace grande. Verifique si $\varepsilon_m = O(1/m)$, o $\varepsilon_m = O(1/m^2)$, o el error ε_m tiene algún otro orden en términos de m .